

THE GAME OF OPEN ACCESS

EN BRIK I ONBOARDING AF PH.D.-STUDERENDE



"THE GAME OF OPEN ACCESS" 2017 BY KATE MCGUINN AND MIK SPIKIN USED UNDER UNDERCC BY-NC 3.0. TO VIEW A COPY OF THIS LICENSE, VISIT [HTTP://CREATIVECOMMONS.ORG/LICENSES/BY-NC/3.0/](http://creativecommons.org/licenses/by-nc/3.0/). THIS ADAPTATION IS LICENSED UNDERCC BY-NC 4.0 BY **HAZEL ENGELSMANN AND MATHIAS MICHELSEN**, 2022. TO VIEW A COPY OF THIS LICENSE, VISIT [HTTP://CREATIVECOMMONS.ORG/LICENSES/BY-NC/4.0/](http://creativecommons.org/licenses/by-nc/4.0/).

TILPASNING

Vi har tilpasset det originale spil fra Huddersfield University library til danske forhold, og til de politikker og services, der er særlige for Aarhus Universitet. Vi har også ændret spille-reglerne og tilføjet nye og sværere spørgsmål, for at øge sværhedsgraden og gøre spillet sjovere.

GAME BASED LEARNING

Spillet introducerer et konkurrenceelement, der ifølge teori om game based learning, øger spillernes (studerende og forskeres) motivation for at lære.



ANVENDELSE

Spillet giver os, som undervisere, mulighed for, at vurdere i hvor høj grad, deltagerne har forstået emnerne, og skaber variation i undervisningen.

PROCES

Første skridt var at udvikle en dummy, som blev afprøvet internt på kolleger. Efter flere revisionsrunder blev bræt og regler sendt til tryk. Kortene er printet på kraftigt karton. Det gør det nemt og billigt at holde spillet ajour i takt med ændringer i politikker og aftaler. Brikkerne er printet på KUB Nord i 3D efter design af Jens Jan Andersen. Æskerne er doneret af vores konservatorer. Prisen er 1035 kr. For tryk & 35 kr. for terninger.

INDHOLD

I spillet bliver der stillet spørgsmål til emner som OA politikker, begreber som grøn og gylden OA, copyright og Creative Commons licenser.